

Information pour les 'Controllers et Specialists' concernant la 'version papier' ISU

Le Controller doit s'assurer de connaître les règlements en vigueur et de les appliquer. Il contrôle les éléments et notifie les éléments invalides ou les éléments en surnombre par une étoile (voir ci-dessous). La version papier est la version habituelle pour une Swiss Cup et le panel technique est responsable du respect des éléments selon le règlement catégorie loisirs de l'USP ou le cas échéant de l'ISU.

Les données suivantes doivent être précisées exactement sur la feuille du Controller:

1. Eléments invalides ou en surnombre = *

!!! Pour les éléments combinés (COMBO ou SEQ), seulement les éléments marqués * ne compteront pas dans le calcul des points.

Exemple:

1Lo + 1Lo* = **Le 1er Rittberger compte**

1Lo*+1Lo* = **La COMBO en entier ne compte pas**

2. Saut Downgrade = <

3. Sauts

Selon la communication ISU 1557 le signe < n'est plus utilisé dans la version complète.

Dans la version papier le saut concerné sera notifié au 'Calling' du programme court ou du programme libre par la remarque 'Review'. Par exemple : 2Lo review. Le panel technique éteint les microphones pendant les 'reviews' jusqu'à la fin de tous les 'reviews'. Ensuite, le TC lit au microphone les éléments dans leur ordre d'exécution, mais sans mentionner les 'downgrades' et les 'levels'. Ainsi, il est assuré que les juges n'ont pas connaissance des 'downgrades'.

Ce règlement n'est pas valable pour les tests de libre. Le panel technique doit informer les juges si les sauts obligatoires sont notifiés 'downgrade' ou non.

4. La remarque (e) pour 'edge' ou (!) pour 'attention' doit être lisiblement signalée sur la feuille.

5. Elément sans valeur = ,no value'

!!! Tous les éléments qui n'ont pas de nombre - level pour les pirouettes (spins) / pas (steps), nombre de rotations pour les sauts (jumps) - et qui ne sont pas soulignés par un * ou 'no value', seront comptés avec la valeur 1 respectivement level 1A !!!

6. **Pirouettes:** catégories non ISU (sans test ou Interbronze)

- < 2 rotations dans une position de base = pirouette avec ,no level'
- Si 2 rotations en Intermediate Position et 2 rotations Upright sans variation → SSp* (intention = SSp). C'est la même chose pour la position allongée.
- 2 rotations en Intermediate Position et rotation Upright avec variations (2 rotations ou plus) → CoSp 1A respectivement CoSp 1. La déduction sera faite par les juges dans les GOE's

7. **Pirouettes: toutes catégories loisirs et ISU (programme libre)**

Dans un programme libre, dans lequel une des pirouettes obligatoires n'est pas exécutée ou fautive (par ex. la pirouette sautée ou une pirouette dans une seule position), **la pirouette**

effectuée en dernier aura un * et donc n'obtient aucun point (selon ISU). Ceci est à noter sur la feuille du Controller (par ex. dernière pirouette **CCoSp***)

8. Programme libre catégorie loisirs sans Test USP

Le programme libre ne doit contenir ni d'Axel ni de saut double. Si un programme contient quand même un de ces sauts non valables, ce saut ne comptera pas dans le jugement et sera marqué par un *. Par ex. **1A*** ou **2S***.

9. Programme libre catégorie loisirs Bronze (Filles et garçons)

Au moins 1 Axel doit être exécuté parmi les 6 sauts. S'il n'y a pas d'Axel, le dernier saut ne comptera pas dans le jugement et sera marqué par un *. Une tentative d'Axel (popped Axel) est conforme à la règle de l'Axel ! Cette règle est aussi valable pour toutes les catégories USP (selon ISU).

10. Suite de sauts catégories loisirs Bronze et toutes les catégories USP (Filles et garçons)

Dans une suite de sauts dans laquelle l'Axel est exécuté en dernier, mais dont la suite est annulée dû à une faute (chute après le 1^{er} saut, pas entre les sauts etc.) le 'call' est le suivant : premier saut + Axel*+SEQ. Ainsi, la règle obligatoire de l'Axel est respectée, bien qu'aucun point ne sera donné pour l'Axel. Par ex. **2S + 1A* + SEQ** (selon ISU)

11. Points de Bonus catégories SEV Mini et Jugend (programme libre)

2 points de bonus seront accordés pour 5 double sauts différents (sans 2A, sans 'down-grades' et sans 'wrong edge'). Dans une suite de sauts dans laquelle un double saut est exécuté en dernier mais dont la suite est annulée dû à une faute (chute après le 1^{er} saut, pas entre les sauts etc.), le 'call' est le suivant : **premier saut + deuxième double saut (avec astérisque * + SEQ)**. Par ex. **2S + 2T* + SEQ**. Le 2^{ème} saut n'obtient pas de point, mais il compte cependant pour la règle des 2 points de bonus.

12. Pour les **pas (Steps)** et les **pirouettes (spins)** dans les catégories loisirs, il faut exactement indiquer s'il s'agit d'un demi-pas ou d'un pas entier, respectivement s'il s'agit d'un Level 1 ou 1A. Exemple des trois possibilités pour la séquence spirale :

SSpSq1A	=	Semi Spiral Sequence 1A	Base value: 0.5
SpSq1A	=	Spiral Sequence 1A	Base value: 1.0
SpSq1	=	Spiral Sequence 1 (selon ISU)	Base value: 1.8.

- La SpSq est 'no value' dans les catégories sans test et Interbronze si aucune position (minimum 2 positions spirale) n'a été tenue 2 respectivement 3 sec. De plus, la SpSq est 'no value' s'il n'y a pas de spirale sur le 2^{ème} pied.
- Si la position sur l'autre pied n'a pas été tenue 2 respectivement 3 sec, il n'y a qu'un Level 1A. La déduction sera faite par les juges dans les GOE's.
- Si la position 'unsupported' manque = Level 1A. La déduction sera faite par les juges dans les GOE's.

13. Séquence Spirale : Catégories loisirs Bronze et catégories Mini/Jugend

La SpSq compte pour 50% de l' ISU-BASE-Value. La SpSq est à noter sur la feuille du Controller avec son Level. **Ceci doit être complété par la lettre 'M'**. Par ex. **SpSq3M**. Cette règle est valable pour la catégorie Bronze (filles et garçons) et pour les catégories USP Mini/Jugend (programme court et le libre pour les filles, programme libre pour les garçons).

14. Le Controller doit chronométrer tous les programmes libres et il doit **marquer d'un signe** sur la feuille les éléments qui ont été exécutés dans la **2^{ème} partie du programme**.

15. Déductions :

- a. Chutes (Falls) : Sur la feuille il faut indiquer le nombre de chutes (et non les points de déductions). S'il n'y a pas de chute, il faut indiquer 'Falls 0'. Le panel technique, TC, TS & TSA, décide s'il y a chute → pas le TC.
- b. Time Deduction : indiquer également le nombre (1 pour 5 secondes, et non les points de déduction).

Les chefs calculs (Rechnungsführer) doivent programmer les points exacts de déductions sur l' ISUCalc.

Les Controllers et les juges sont priés après la rentrée des résultats dans l' ISUCalc, de comparer leurs notes écrites avec les Judges Scores qui sont imprimés par le programme. Ainsi il est possible de minimiser les fautes de lecture et de transmission. Veuillez décider avec les Rechnungsführer si ce contrôle doit avoir lieu dans le Rechnungsbüro ou dans un autre lieu.

16. Points de Bonus pour le programme court et le libre.

Il faut indiquer exactement le nombre de points de bonus. Il n'est pas suffisant d'écrire 1x bonus. Il faut écrire : 1x Bonus = plus 1 Point ou plus 2 Points (certains éléments donnent 2 points de bonus). Voir la liste ci-dessous. **Des points de bonus sont donnés seulement pour les sauts sans 'downgrade'.**

Points de bonus pour les catégories CM						
Eléments:	2A	Triple saut	Combinaison triple-triple	3 A	5 double-sauts différents dans le libre	Possibilité max. points de bonus
Dames						
Elite		1	2			3
Junior/Senior B	1	1				2
Novice	2	2				4
Jugend	2	2			2	4 resp. 6
Mini	2	2			2	4 resp. 6
Messieurs						
	2A	Triple saut	Combinaison triple-triple	3A ou quadruple	5 double sauts différents dans le libre	Possibilité max. points de bonus
Elite			**2	**2		2
Junior/Senior B		*1 (1)				*1(2)
Novice	2	2				4
Jugend	2	2			2	4 resp. 6
Mini	2	2			2	4 resp. 6

*Le point de bonus est partagé pour le 2ème triple saut qui est différent du 1er (max. 1 point pour le programme court). Dans le programme libre, il y a un autre point de bonus pour le 3ème triple saut qui doit être différent du 1^{er} ET du 2^{ème}. Seulement 2 points de bonus max. peuvent être attribué pour le libre.

**Les 2 points de bonus ne sont attribués qu'une fois: ou bien pour le 3A ou pour un quadruple ou pour une combinaison triple-triple.