

Directives au Technical Controller et au Technical Specialist pour la version papier selon le ISU Judging System

Le Technical Controller s'occupe de connaître les règlements en vigueur et il sait les appliquer. Il contrôle les éléments et mentionne les éléments faux ou en surnombre avec une étoile (voir en bas). La version papier peut être employée aux compétitions qui ne font pas partie des Swiss Cup. Lors des compétitions Swiss Cup, la version papier ne peut pas être employée pour les catégories USP. Le panel technique est responsable pour l'exactitude des éléments selon le règlement en vigueur.

Veuillez marquer précisément les indications suivantes sur la feuille du Controller:

1. Un élément non valable/surnuméraire est mentionné avec un *. Si un élément se compose de plusieurs sauts (Combo ou Sequence) et si tout l'élément est éliminé du jugement, un * doit être mis derrière chaque élément.

Exemple:

$1Lo^* + 1Lo^*$ = *toute la COMBO ne compte pas*

Il n'y a pas d'**autre** déduction (par ex. -1 pt. pour élément illégal).

2. Selon communication ISU 1611, la différence est faite maintenant entre sauts „**under-rotated**” ou „**downgraded**”. Les sauts „under-rotated” resp. „downgraded” sont noté comme suit sur les feuilles du Controller:

Saut: „under-rotated” = <
Saut „downgraded” = <<

Attention: Le règlement „under-rotated” n'est pas utilisé dans les catégories **développement de base sans tests USP, Inter Bronze et Bronze, sauf pour les 2A et les triples sauts. Si le règlement „under-rotated” n'est pas employé, le saut compte comme „downgraded” s'il manque plus qu'un quart de tour.**

3. La mention (e) pour «**edge**» doit être bien visible sur la feuille.
4. Élément sans valeur = «**no value**»

Toutes les pirouettes resp. pas qui ne contiennent pas de chiffre (Level pour les pirouettes), mais ne mentionnent pas * ou "no value" sont comptés avec un Level 1 resp. Level 1A. Des pas ou des pas en spirale doivent être mentionnés comme ChStA ou ChStB resp. ChSpA ou ChSpB dans les catégories sans test USP et Inter Bronze. A partir de la catégorie Bronze les directives ISU. Les sauts qui ne mentionnent pas de nombre de rotations sont considérés comme sans valeur, donc enregistrés avec „no value”.

5. Pirouettes: hors catégories ISU (sans test ou Inter Bronze)

- S'il y a 2 tours dans la position intermédiaire et 2 tours en position Upright sans variation, l'annonce sera SSp* (no value (intention = SSp)); la même chose est valable pour la position allongée.
- 2 tours dans une position intermédiaire + variation en position Upright (2 tours ou plus) = CoSp 1A resp. CoSp 1. La déduction est opérée par les juges dans les GOE's. Attention: Pour que le CoSp1A resp. CoSp1 soit jugé, il faut une variante simple ou difficile dans la position "Upright" – par ex. pirouette assise ou pirouette allongée avec une variante simple ou difficile dans la position "Upright". Une CoSp composée d'une pirouette allongée et pirouette assise avec à la fin un "final wind-up" sans une variante simple ou difficile est en principe une CoSp. Au minimum deux rotations dans une position de base doivent exister.
- Mentionner exactement s.v.p. s'il s'agit d'une pirouette avec Level 1 ou Level 1A.

6. Pirouettes: Toutes les catégories développement de base et ISU (libre)

Si une des pirouettes exigées n'est pas présentée dans le libre ou s'il s'agit d'une pirouette fautive (par ex. la pirouette sautée assise ou une pirouette dans une position), la dernière pirouette présentée obtient un „*“ et obtient ainsi aucun point (selon ISU). Ceci est à noter sur la feuille du Controller (par ex. dernière pirouette CCoSp + Level correspondant + * (CCoSp3*).

7. Libres développement de base Bronze (filles et garçons)

Dans les 6 éléments de sauts, au minimum 1 Axel doit être présenté. Si tout le libre ne contient aucun Axel, le dernier élément de saut (saut simple ou combinaison / séquence de saut) sort du jugement et est marqué avec un *. Une tentative d'Axel (popped Axel) remplit la règle de l'Axel! Cette règle s'applique aussi à toutes les catégories USP (selon ISU).

Séquence de sauts dans le libre développement de base Bronze et toutes les catégories USP (filles et garçons)

Dans une séquence de sauts dans laquelle l'Axel est présenté en dernier, mais qui se perd à cause d'une erreur (chute après le 1^{er} saut, des pas entre les sauts etc). Le «call» est le suivant: **premier saut + 1 Axel* + SEQ.** Ainsi la règle de l'Axel exigée est remplie, même aucun point n'est donné pour l'Axel, par ex. **2 S + 1A* + SEQ** (selon ISU).

8. Il est à indiquer très clairement s'il s'agit d'un demi pas ou d'un pas entier lors du pas en spirale Choreo resp. la séquence de pas Choreo dans le développement de base. Exemple:

- | | |
|------------------------------------|-----------------|
| • ½ pas en spirale Choreo (ChSpA) | Base value: 0.5 |
| • ½ séquence de pas Choreo (ChStA) | Base value: 0.5 |
| • Pas en spirale Choreo (ChSpB) | Base value: 1.0 |
| • Séquence de pas Choreo (ChStB) | Base value: 1.0 |

Le ChSp est „no value“ dans les catégories sans test USP et Inter Bronze si aucune des deux positions (au min. 2 positions de spirale) n'est tenue 2 resp. 3 secondes. En plus le ChSp est "no value" si aucune spirale n'est exécutée sur le deuxième pied.

9. Chronométrage / bonus dans la 2^{ème} partie de libre

Le Technical Controller doit chronométrer tous les libres. Pour les programmes de libre jusqu'à une durée de 2 ½ min. (sans test USP et Inter Bronze réussi), la règle du bonus, la multiplication des points par 1.1 pour les éléments de sauts exécutés dans la deuxième partie du libre, n'est pas employée. Pour les catégories Bronze jusqu'à Argent réussi, la deuxième partie du libre doit être notée sur la feuille du Controller.

10. „Deductions“ (déductions):

- a) Le nombre de chutes (Falls) sont à mentionner sur la feuille (pas les points de déductions). S'il n'y a pas de chutes, mentionner „Falls 0“ s.v.p. Le panel technique, donc TC, TS & TSA, décide avec la majorité s'il y a une chute ou pas. Si le panel technique est composé de seulement deux personnes, le "Technical Controller" décide en dernière instance.
- b) Time deduction est à mentionner également avec le nombre (1 déduction par 5 secondes dépassement ou manquement de temps), et pas avec les points de déduction). Le juge-arbitre est responsable pour cette mention. Indiquer cette déduction d'une manière bien visible sur la feuille de juge svpl. (par ex. time deduction: 1).

11. A la suite de l'entrée des résultats dans le ISU Calc, les Controller et juges-arbitres sont priés de contrôler leurs notes manuelles avec les Judges Scores imprimés. Les résultats seront signés et publiés qu'après ce contrôle.

UNION SUISSE DE PATINAGE
Commission Figure