



Tests ARP 6^{ème} classe à 1^{ère} classe
Règlement valable pour la saison 2011-2012
(valable dès le 1^{er} octobre 2011)

Révision au 10 décembre, puis au 1 février

Généralités

Les tests de l'ARP sont obligatoirement organisés par des clubs affiliés à l'ARP avec un jury dont la majorité des juges fait partie de clubs affiliés à l'ARP.

Pour se présenter à un test ARP, il faut être membre d'un club faisant partie de l'ARP et posséder la licence ARP renouvelée.

Les tests doivent être réussis dans l'ordre (6^{ème}, 5^{ème}, ...).

En cas d'échec, le même test ne peut être refait avant 30 jours.

Les tests doivent être annoncés au responsable du registre des tests jusqu'au 30 avril de la saison en cours au moyen des formulaires adéquats. (document à télécharger sur patinageromand.ch)

Les tests ARP 6^{ème}, 5^{ème}, 4^{ème} et 3^{ème} classe sont organisés par les clubs et doivent être terminés le même jour. Les tests ARP 2^{ème} et 1^{ère} classe sont organisés par l'ARP.

Les tests de 6^{ème} et 5^{ème} classe peuvent, à titre exceptionnel, être patinés sur une piste plus réduite. Pour chaque cas, l'autorisation doit être demandée au préalable au président de la CTA.

Les éléments reçoivent une valeur de base selon la table ISU. Les juges donnent des appréciations appelées GOE (niveau d'exécution des éléments).

Les éléments requis doivent avoir été identifiés (pas de underrotated „<“, pas de downgraded „<<“, pas de no value, et pas de „*“).

Tests ARP 6^{ème} classe et 5^{ème} classe

Pour réussir le test, il faut obtenir pour la majorité des éléments requis des **GOE base ou plus** auprès de la majorité des juges et chez les mêmes juges le total minimum.

Chaque élément peut être exécuté deux fois. Une troisième exécution est autorisée une seule fois au cours du test si un GOE -3 a été donné par la majorité des juges.

Les patineurs présentent tous les éléments, même s'ils obtiennent des GOE -3.

6^{ème} ARP

Éléments requis (valeur nette)	GOE -3	GOE -2	GOE -1	GOE 0	GOE +1	GOE +2	GOE +3
1S	-0.3 (0.1)	-0.2 (0.2)	-0.1 (0.3)	0.4	0.2 (0.6)	0.4 (0.8)	0.6 (1.0)
1Lo	-0.3 (0.2)	-0.2 (0.3)	-0.1 (0.4)	0.5	0.2 (0.7)	0.4 (0.9)	0.6 (1.1)
Combinaison 1W +1Lo Ou Combinaison 1W +1T	-0.3 (0.5)	-0.2 (0.6)	-0.1 (0.7)	0.8	0.2 (1.0)	0.4 (1.2)	0.6 (1.4)
Pas avec des trois dehors et dedans en avant *	-0.3 (0.3)	-0.2 (0.4)	-0.1 (0.5)	0.6	0.2 (0.8)	0.4 (1.0)	0.6 (1.2)
USp1 (6 tours)	-0.9 (0.3)	-0.6 (0.6)	-0.3 (0.9)	1.2	0.5 (1.7)	1.0 (2.2)	1.5 (2.7)
Nombre de points requis par juge				3.5			

Jury: trois juges de 2^{ème} classe.

Finance d'inscription: CHF 30.-, dont CHF 2.- sont reversés à l'ARP.

Dimensions de la piste: au moins 26 m x 28 m (demi-piste).

** Le pas doit être patiné sur les deux pieds. La forme du pas doit être un huit ou une ligne droite ou un cercle ou une serpentine.*

5^{ème} ARP

Eléments requis (valeur nette)	GOE -3	GOE -2	GOE -1	GOE 0	GOE +1	GOE +2	GOE +3
1F	-0.3 (0.2)	-0.2 (0.3)	-0.1 (0.4)	0.5	0.2 (0.7)	0.4 (0.9)	0.6 (1.1)
1Lz	-0.3 (0.3)	-0.2 (0.4)	-0.1 (0.5)	0.6	0.2 (0.8)	0.4 (1.0)	0.6 (1.2)
Combinaison 1Lo +1Lo Ou Combinaison 1F+1Lo	-0.3 (0.7)	-0.2 (0.8)	-0.1 (0.9)	1.0	0.2 (1.2)	0.4 (1.4)	0.6 (1.6)
Pas avec 2 spirales de 2 secondes l'une à droite, l'autre à gauche	-0.3 (0.6)	-0.2 (0.7)	-0.1 (0.8)	0.9	0.2 (1.1)	0.4 (1.3)	0.6 (1.5)
SSp1 (6 tours)	-0.9 (0.4)	-0.6 (0.7)	-0.3 (1.0)	1.3	0.5 (1.8)	1.0 (2.3)	1.5 (2.8)
Nombre de points requis par juge				4.3			

Jury: un candidat-juge 1^{ère} classe et deux juges de 2^{ème} classe.

Finance d'inscription: CHF 30.-, dont CHF 2.- sont reversés à l'ARP.

Dimensions de la piste: au moins 26 m x 56 m.

Petite Argent à Grande Or

Les tests de libre Petite Argent à Grande Or consistent en la présentation d'un programme libre qui doit contenir obligatoirement 5 éléments requis. (présentation dans 5 boîtes séparées). Les autres éléments du programme doivent quant à eux correspondre aux prescriptions suivantes :

- Petite Argent : Bronze Breitensport sans pirouette sautée;
- Grande Argent : Advanced Novice ISU; (4 components)
- Petite Or : Junior ISU;
- Grande Or : Senior ISU.

Le panel technique et les juges évaluent les éléments selon les directives de l'ISU en vigueur pour les programmes courts.

Pour réussir le test, il faut obtenir pour la majorité des éléments requis des GOE base ou plus auprès de la majorité des juges. (3 boîtes sur 5 doivent être réussies)

~~On admettra tout type d'erreur sur 2 des cinq éléments requis. Dans le cas d'erreurs, les éléments requis seront représentés à la fin de la session de tests (2 essais possibles pour obtenir le GOE base ou plus auprès de la majorité des juges).~~

A la fin du test, le patineur peut représenter jusqu'à 2 éléments échoués auprès du panel (<, <<, e, level inférieur) et /ou de la majorité des juges. Pour le décompte final des points, on tiendra compte de la tentative la mieux cotée. Lorsque le patineur représente un élément il a droit à 2 essais si nécessaire.

Sauts: les sauts individuels ~~requis peuvent également être reconnus s'ils sont présentés en combinaison.~~, comme à l'USP doivent être présentés en sauts solos pour être acceptés.

Pirouettes: les Levels indiqués sont des exigences minimales. Cependant, dans les tests Petite Argent et Grande Argent, seul un Level 3 peut au maximum être pris en considération conformément aux directives Bronze Breitensport et ISU Novice Advanced.

Déductions (chutes (0.5 pour la petite argent, sinon 1.0), dépassement du temps (0.5 par 5 sec pour la petite argent, sinon 1.0, etc.): les directives USP et ISU en vigueur font foi.

Chutes: le test est échoué si le programme comporte trois chutes ou plus. La déduction pour les chutes restent, même si les éléments sont représentés

Temps d'échauffement: 6 minutes avant le programme et 3 pour les éléments à refaire

Le jury et le panel technique se composent comme suit (exigences minimales):

Petite Argent et Grande Argent: jugement papier **avec possibilité de revoir les éléments pour le panel**

Jury: 1 juge de championnats et 2 juges 1^{ère} classe;

Panel technique: 1 technical controller **et** 1 technical specialist, 1 calculateur, **1 cutter, 1 cameraman (cumul des charges possibles) (le TC et TS niveau d,e,f,g)**

Finance d'inscription : CHF 60.- **dont 2.- sont reversés à l'ARP**

La saisie des programmes, call et GOE se fait à la fin de la session

Petite Or et Grande Or: jugement avec le système complet;

Jury: trois juges de championnats;

Panel technique: 1 technical controller + 1 ou 2 technical specialists (d,e,f et g)+ data operator + video operator + 1 calculateur **+ 1 cameraman**

Finance d'inscription: CHF 100.-, à payer sur le compte CCP de l'Association Romande de Patinage.

Les inscriptions se font par les clubs sur le site www.patinageromand.ch

Dimensions de la piste: au moins 26 m x 56 m.

Les évaluations se font durant le programme, en cas d'éléments à refaire, les calls et GOE peuvent être modifiés par le calculateur sur demande du juge-arbitre.

Le patineur a réussi le test si les exigences minimales suivantes sont atteintes (exigences cumulatives):

1. **Technical Elements Score (TES):** obtention du nombre de points requis;
2. **Program Components Score (PCS):** obtention du nombre de points requis auprès de la majorité des juges;
3. **Eléments requis : 3 boîtes sur 5 doivent être réussies auprès de la majorité des juges de plus tous les éléments doivent être reconnus par le panel**

Exigences	Petite Argent		Grande Argent		Petite Or		Grande Or	
	filles	garçons	filles	garçons	dames	mes-sieurs	dames	mes-sieurs
Programme libre (contenu)	Bronze Breitensport		Advanced Novice ISU		Junior ISU		Senior ISU	
Durée du programme (min. +/- 10 sec)	3:00		3:00	3:30	3:30	4:00	4:00	4:30
1 Technical Elements Score (TES)	13.0		17.0	18.0	19.0	20.0	25.0	27.0
Facteur de multiplication des sauts dans la deuxième moitié du programme	1.1							
2 Program Components Score (PCS)	12.0		15.0	17.0	24.0	30.0	30.0	37.5
Points minimaux par component	2.0		2.5		3.0		3.75	
Nombre de composants	3		4		5			
Facteur de multiplication des composants	2		1.5	1.7	1.6	2.0	1.6	2.0
3 Eléments requis (GOE base)								
Saut 1	2S		2Lo		2F		2Lz ou 2A	2A
Saut 2	Combinaison avec 2T, l'autre saut peut être simple ou double		Combinaison de 2 doubles sauts avec un 2T		Combinaison de 2 doubles sauts avec un 2Lo		Combinaison de 3 doubles sauts	
Pas	Level 1		Level 1		Level 2		Level 2	
Pirouette 1	CSSp1 A la place de la piroeutte sautée		FCSp1		FSSp2 ou FCSp2		Level 3	
Pirouette 2	CoSp1		CoSp2		CCoSp2		Level 3	

Lausanne, le 5 août 2011, **revu le 10 décembre et le 1^{er} février**